# Leitura do Visualg

Análise do Código

Orientador: Fábio Exposto

Aluno: Leonardo M. de Oliveira

Sumário

[Imagem 1 3](#_Toc99120318)

[Imagem 2 4](#_Toc99120319)

[Imagem 3 6](#_Toc99120320)

[Tabela resumo 8](#_Toc99120321)

## Imagem 1

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Primeiramente são declaradas as variáveis reais: saldo e valor, em seguida a variável inteiro: opcao;

Quando o código se inicia, as variáveis opcao e valor ganham o valor de 0.;

Aparece uma mensagem na tela “Bem-vindo ao nosso sistema bancário”, por meio de um “escreval”;

É definido que enquanto o valor de opcao for diferente de 4 apareça as opções: saldo, saque, deposito e sair, por meio de quatro “escreval”;

## Imagem 2

Uma imagem contendo Tabela

Descrição gerada automaticamente

O usuário tem a opção de escolher dentre as opções 1, 2, 3, 4 por meio de um “escolha”;

Caso escolha a opção 1 “caso 1”

O saldo aparece na tela por meio de um “escreval”;

Caso escolha a opção 2

Valor é definido como -1 para que a operação não acabe antes de começar;

Aparece na tela do usuário, por meio de um “escreval” para que digite o valor do saque, quando o valor é inserido ele é lido por um “leia”;

Se abre um “repita”;

Se abre um “se”;

Se o valor for menor que 0, aparecerá para o usuário que o saque deve ser maior que 0 e pede para ele digitá-lo novamente;

Senão

Se abre outro “se”;

Se o valor for maior que o saldo, o usuário recebe uma mensagem por meio de um “escreval” dizendo que o valor do saque deve ser menor que seu saldo;

Senão seu novo saldo será saldo – o valor inserido pelo usuário pela expressão:

saldo := saldo – valor;

Aparece para o usuário por um “escreval” que o saque foi efetuado e para ele retirar seu dinheiro;

Valor é definido como 0;

É fechado um “fimse” para CADA se aberto;

Fecha-se “escolha” com “ate valor = 0”;

Caso escolha a opção 3

Aparece uma mensagem na tela por meio de um “escreval”, uma mensagem para o usuário digitar o valor do deposito;

## Imagem 3

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Inicia um “repita”, para que a expressão lógica se repita

O código lê a variável valor;

Inicia um “se”

Se o valor for menor que 0, por meio de um “escreval” aparece uma mensagem de que o valor nulo ou negativo não pode ser depositado, e pede para inserir o valor novamente;

Senao

Seu novo saldo será o valor inicial do seu saldo + o valor inserido, pela expressão:

saldo := saldo + valor;

Aparece na tela por meio de um “escreval” que o depósito foi realizado;

O valor é definido como 0;

Se fecha um “fimse” para cada se aberto;

Fecha a expressão “repita”, para ela se repetir “ate valor = 0”;

Caso escolha a opção 4

Aparece na tela por meio de um “escreval”, agradecimentos por utilizar nosso sistema;

Se fecha o “escolha” por meio de um “fimescolha”;

Se fecha o “enquanto” por meio de um “fimenquanto”;

O programa é encerrado.

## Tabela resumo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Resumo/local | Imagem 1 | Imagem 2 | Imagem 3 |
| Descrição dos códigos | Início do código, declaração de variáveis e início do escolhacaso. | Desenvolvimento do código baseado em “se”, “repita”, e expressão lógica. | Término do desenvolvimento e finalização do projeto. |